



GEOMETRIEPROJIZIEREN (Befehl)

Projiziert Punkte, Linien oder Kurven auf 3D-Volumenkörper oder Flächen aus verschiedenen Richtungen.



Durch Projizieren von Geometrie können Sie einen der folgenden Schritte auswählen:

- Punkte oder Kurven auf einen 3D-Volumenkörper oder eine Fläche projizieren.
- Einen ausgewählten 3D-Volumenkörper oder eine Fläche projizieren und stutzen.

Um die Fläche zu stutzen, setzen Sie die Systemvariable SURFACEAUTOTRIM auf 1.

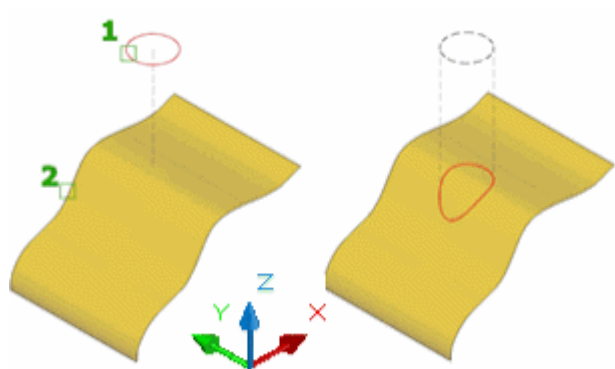
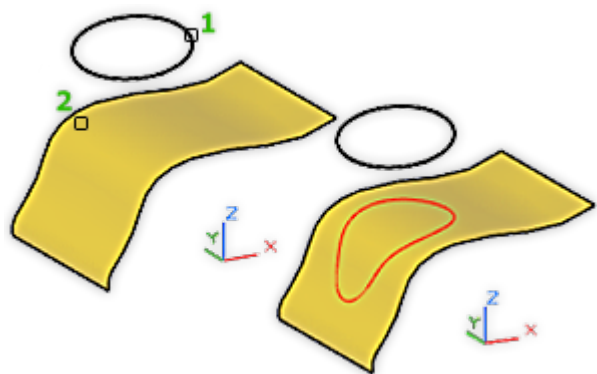
Sie können eine beliebige Kurve (Linie, Bogen, Kreis, Ellipse, 2D-Polylinie, 2D-Spline-angepasste Polylinie, 2D-Kurven-angepasste Polylinie, 3D-Polylinie, 3D-Spline-angepasste Polylinie, Spline oder Spirale) auf eine Fläche oder einen Volumenkörper projizieren.

Die folgenden Aufforderungen werden angezeigt:

Auf BKS projizieren

Registerkarte Fläche ► Gruppe Geometrie projizieren ► Auf BKS projizieren

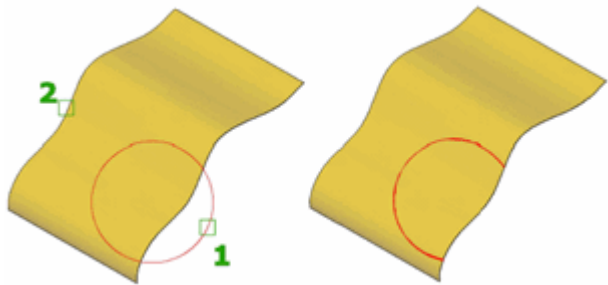
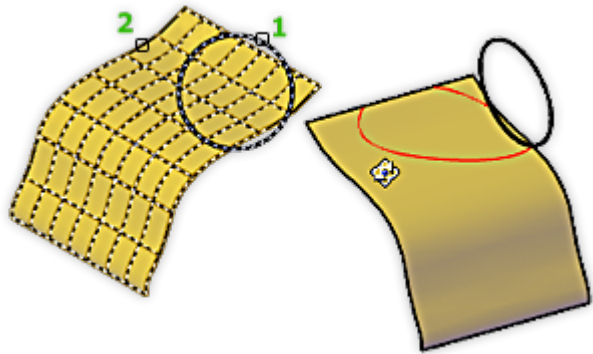
Projiziert die Geometrie entlang der positiven oder negativen Z-Achse des aktuellen BKS.



Auf Ansicht projizieren

Registerkarte Fläche ► Gruppe Geometrie projizieren ► Auf Ansicht projizieren.

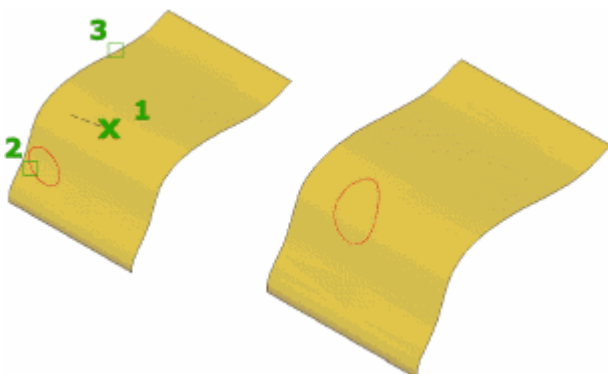
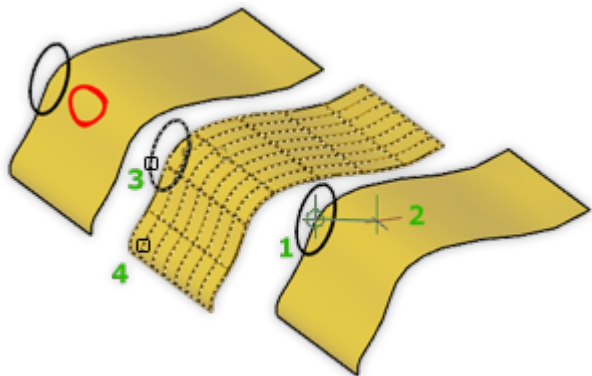
Projiziert die Geometrie auf Grundlage der aktuellen Ansicht.



Auf zwei Punkte projizieren

Registerkarte Fläche ► Gruppe Geometrie projizieren ► Auf Vektor projizieren

Projiziert die Geometrie entlang eines Pfad zwischen zwei Punkten.



Zugehörige Konzepte

- [Stutzen von Flächen](#)

Zugehörige Verweise

- [Befehle zum Bearbeiten von Flächen](#)



Sofern nicht anders angegeben, wird dieses Produkt unter einer [Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Unported-Lizenz](#) bereitgestellt. Weitere Informationen finden Sie unter [Autodesk Creative Commons FAQ](#).

© 2023 Autodesk Inc. Alle Rechte vorbehalten